

## Centro de Atención al Contribuyente



Canal de Youtube  
Procesos Sigat



Instagram  
[@oscarorsini10](https://www.instagram.com/@oscarorsini10)  
[@alcaldiaadelibertador](https://www.instagram.com/@alcaldiaadelibertador)  
[@sigat\\_net](https://www.instagram.com/@sigat_net)



Whatsapp  
(0424) 163.8272

# ¡ATENCIÓN!

Contribuyente del  
**Municipio Libertador del Edo. Carabobo**

**DECLARAR Y PAGAR TUS  
RESPONSABILIDADES TRIBUTARIAS EN  
LIBERTADOR  
CARABOBO.  
SIGAT.NET**  
¡ES MUY FÁCIL Y RÁPIDO!

**SIGAT**

TODOS ESTOS DOCUMENTOS  
DEBEN ESTAR EN **FORMATO PDF**

### Firma Personal

- RIF firma personal (vigente).
- Acta constitutiva registrada.

### Persona Jurídica

- RIF persona jurídica (vigente).
- RIF representante legal (vigente).
- Acta constitutiva registrada.
- Acta de nombramiento de la junta directiva.

NO OLVIDES  
TENER A LA MANO

## 1 INGRESA A [LIBERTADORCARABOBO.SICAT.NET](http://LIBERTADORCARABOBO.SICAT.NET)

Selecciona “**Regístrate**” y completa la carga de datos y documentos según lo indique el sistema.

## 2 REVISA TUS LICENCIAS ACTIVAS

En la pestaña “**Obligaciones Tributarias**”, sección “**Actividades Económicas**”, podrás visualizar todas tus licencias vigentes.

Si no aparece alguna licencia asociada a tu cuenta, comunícate con el Centro de Atención al Contribuyente

## 3 VERIFICA LA INFORMACIÓN DE TU LICENCIA

Consulta la información de tu licencia y asegúrate de que todos los datos generales sean correctos, incluyendo la dirección del establecimiento, el código de la actividad económica que ejerces y la vigencia de la licencia.

## 4 DECLARA, PAGA Y NOTIFICA

Ingresa al perfil de tu licencia. Haz clic en “**Acciones**” y pulsa en “**Realizar declaración**”.

Consulta el monto a pagar en la sección “**Deuda Tributaria**”, ubicada dentro de la pestaña “**Pagos**”.

Realiza el pago correspondiente mediante transferencia bancaria o pago en línea, utilizando las cuentas recaudadoras reflejadas en esa misma pestaña, y notifica el pago directamente en la plataforma.

